PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN *HANDPHONE ONLINE* BERBASIS *WEB* DI TOKO 321 CELL

Rustam[1], Rinda Evalani[2], Bayu Maftoha[3]
STMIK Dian Cipta Cendikia Kotabumi[123]
Jl. Negara No.03 Candimas Kotabumi – Lampung Utara[123]
E-mail : rustam@dcc.ac.id[1], rindaevalani7@gmail.com[2],bayumaftoha@dcc.ac.id[3]

ABSTRAK

Saat ini Toko 321 Cell melakukan penjualan secara konvensional, yaitu konsumen langsung mengunjungi toko untuk melakukan pembelian. Dan cara mempromosikan produk adalah melalui brosur. Permasalahan yang dihadapi adalah konsumen kurang mengetahui secara jelas spesifikasi produk yang ditawarkan seperti jenis barang, gambar, informasi harga produk, ketersediaan dan deskripsi produk, biaya yang besar untuk pencetakan brosur dan kecepatan penyampaian informasi ke calon konsumen. Untuk melihat informasi mengenai produk yang dibutuhkan, konsumen harus datang ke toko atau via telepon untuk mengetahui informasi secara mendetail. Ini menyebabkan banyak waktu terbuang yang dibutuhkan konsumen untuk memperoleh informasi. Sistem informasi penjualan yang akan dibangun berbasis web, menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL.* Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam membangun sistem informasi penjualan adalah dengan model *Extreme Programming*. Menggunakan alat perancangan sistem model *Use Case, Activity Diagram, Sequence Diagram,* dan *Class Diagram*. Hasil penelitian ini adalah menghasilkan suatu aplikasi sistem informasi penjualan *Handphone* pada Toko 321 Cell Kotabumi yang dapat mempermudah pelanggan untuk melakukan pemesanan dan pembelian produk *Handphone* secara *online* melalui *web,* kapanpun dan dimanapun selama terhubung dengan internet. Sistem ini menghasilkan informasi berupa jenis-jenis produk *handphone* yang ditawarkan seperti model, harga, dan spesifikasi handphone. Sistem ini dapat membantu Toko 321 Cell mengelola dan memantau hasil order atau penjualan *handphone* melalui laporan penjualan yang ada pada halaman admin *web.*

Kata Kunci : Sistem Informasi, *Handphone*, *Web*, *Extreme Programming*.

ABSTRACTS

Currently, the 321 Cell Store sells conventionally, where consumers directly visit the store to make purchases. And the way to promote products is through brochures. The problem faced is that consumers do not know clearly the specifications of the products offered such as types of goods, pictures, product price information, product availability and descriptions, large costs for brochure printing and the speed of delivering information to potential customers. To see information about the products needed, consumers must come to the store or via telephone to find out detailed information. This causes a lot of wasted time that consumers need to obtain information. The sales information system to be built is web-based, using the PHP programming language and MySQL database. The system development method used in building a sales information system is the Extreme Programming model. Using the system design tool Use Case models, Activity Diagrams, Sequence Diagrams, and Class Diagrams. The result of this research is to produce an application of information system for selling cellphones at 321 Cell Kotabumi Store which can make it easier for customers to place orders and purchase cellphone products online via the web, anytime and anywhere as long as they are connected to the internet. This system produces information in the form of the types of mobile phone products offered such as models, prices, and specifications of mobile phones. This system can help the 321 Cell Store manage and monitor the results of orders or cellphone sales through sales reports on the web admin page.

Keywords: Information System, Handphone, Web, Extreme Programming.

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan jaman saat ini menjadikan informasi sebagai salah satu hal penting dalam menjalankan kegiatan operasional suatu usaha. Informasi terhadap suatu produk yang lengkap sangat dibutuhkan oleh konsumen dalam pengambilan keputusan untuk pembelian produk tersebut. Kemajuan teknologi terutama komputer sangat membantu dalam penyelesaian pekerjaan yang panjang menjadi lebih efektif dan efisien. Teknologi komputer berkaitan erat dengan teknologi informasi seperti internet yang mampu menyebarluaskan informasi secara cepat dimana saja dan kapan saja.

Menjual produk secara *online* akan mendatangkan laba yang lebih besar dibandingkan menjual produk menggunakan cara lama seperti melalui telepon, fax ataupun langsung datang ke lokasi penjualan. Hanya dari rumah atau ruang kantor, calon konsumen dapat melihat produk-produk pada layar komputer, mengakses informasinya, memesan dan membayar dengan pilihan yang tersedia.

Handphone merupakan salah satu teknologi komunikasi yang sangat memudahkan dalam penyampaian informasi. Perkembangan teknologi *handphone* menyebabkan bertambahnya permintaan aksesoris *handphone* untuk melengkapi kebutuhan penggunaan *handphone* bagi penggunanya.

Permasalahan yang dihadapi Toko 321 *Cell* adalah konsumen kurang mengetahui secara jelas spesifikasi produk yang ditawarkan seperti jenis barang, gambar, informasi harga produk, ketersediaan dan deskripsi produk, biaya yang besar untuk pencetakan brosur dan kecepatan penyampaian informasi ke calon konsumen. Untuk melihat informasi mengenai produk yang dibutuhkan, konsumen harus datang ke toko atau via telepon untuk mengetahui informasi secara mendetail. Ini menyebabkan banyak waktu terbuang yang dibutuhkan konsumen untuk memperoleh informasi.

Berdasarkan uraian di atas maka dalam penelitian ini memilih judul : "**Perancangan Sistem Informasi Penjualan Handphone *Online* Berbasis *Web* Di Toko 321 *Cell***".

1.2 Tujuan Penelitian

Untuk dapat melaksanakan penelitian ini dengan baik dan mengenai sasaran, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk merancang sistem informasi penjualan *handphone Online* berbasis web pada Toko 321 Cell.
2. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan *handphone Online* berbasis web pada Toko 321 Cell.

2. METODE PENELITIAN

Dalam pengumupulan data penelitian ini menggunakan beberapa cara, yaitu :

1. Metode Pengamatan yaitu peneliti melakukan pengamatan secara langsung di Toko 321 *Cell*.
2. Metode Wawancara yaitu peneliti melakukan wawancara dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang berkenaan dengan sistem pelayanan pemesanan produk kepada Kepala Toko 321 *Cell*.
3. Metode Studi Pustaka adalah metode yang peneliti gunakan dengan mempelajari teori-teori yang relevan dengan permasalahan yang peneliti angkat.

2.1 Populasi Sampel

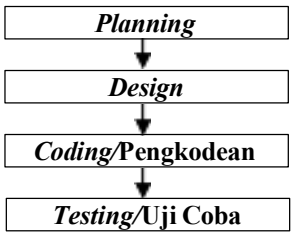
Dalam penelitian ini yang menjadi populasi adalah *Owner* Toko 321 *Cell* dan Bagian Servise dan Konsumen yang merupakan populasi yang dipilih. Sampel dalam penelitian ini adalah **Rizal Faisal** selaku Pemilik Toko 321

Cell, **Athaya Dea Safira** Bagian Kepala Toko dan pekerja pelayanan lainnya di Toko 321 *Cell*.

2.2 Jenis Penelitian

Jenis penelitian ini adalah penelitian kualitatif dengan analisis deskriptif. Pendekatan kualitatif digunakan untuk menjelaskan Aplikasi *E-Commerce* di Toko 321 *Cell*. Tujuan dari penelitian kualitatif dengan analisis deskriptif yaitu membuat deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis, serta akurat tentang bukti-bukti serta hubungan antar fenomena atau kejadian yang akan diteliti. Penelitian ini dimaksudkan untuk pengukuran yang cermat terhadap Aplikasi *E-Commerce* yang terjadi di Toko 321 *Cell*. Penelitian kualitatif dengan analisis deskriptif digunakan oleh peneliti untuk mengupayakan suatu penelitian dengan cara menggambarkan informasi secara sistematis, vaktual, serta akurat tentang fakta dari peristiwa yang ditemukan dilapangan tentang bagaimana penanganan pelayanan, pengawasan terhadap pelaksanaan pelayanan dan bagaimana penanganan terhadap masalah-masalah yang timbul dalam melakukan pelayanan pada Toko 321 *Cell*.

2.3 Metode Pengembangan Sistem



Gambar 1. Tahapan Proses *Extreme Programming*

1. *Planning*

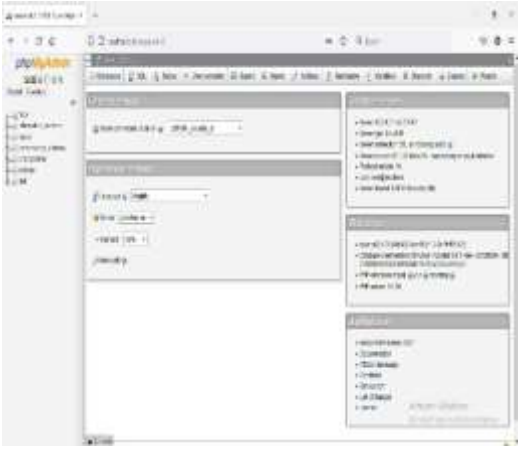
Pada tahapan *planning* penulis melakukan Analisa kebutuhan Sistem seperti kebutuhan perangkat keras dan kebutuhan perangkat lunak.

Berikut adalah kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak dalam Sistem Informasi Penjualan *Handphone Online* Berbasis *Web* Di Toko 321 Cell :

A. Kebutuhan Perangkat Keras
1. Laptop/PC
2. Printer
3. Flashdisk

B. Kebutuhan Perangkat Lunak
1. Sistem Operasi *Windows*
2. Xampp v3.2.1 (Server Localhost PhpMyAdmin)

Gambar 2. Xampp Control Panel v3.2.1



Gambar 3. Localhost PhpMyAdmin

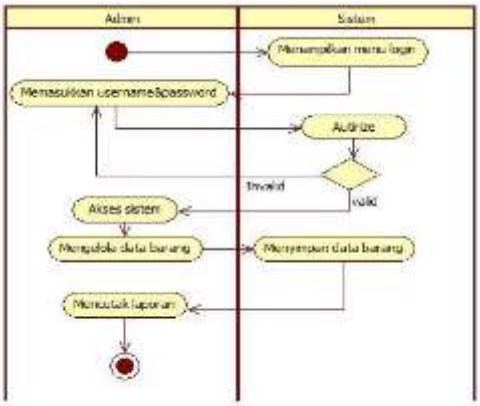
2. *Design*

a. *Design* UML

1) *UseCase Diagram* Penjualan *Handphone*

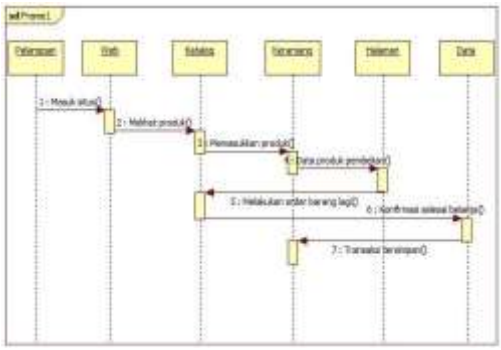
Gambar 4. *UseCase Diagram* Penjualan *Handphone*

2) *Diagram Activity* Admin



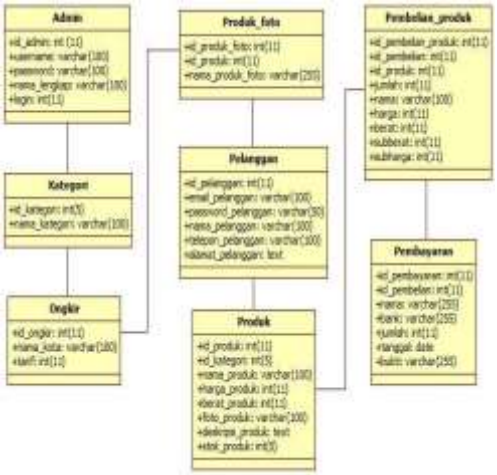
Gambar 5. *Diagram Activity* Admin

3) *Sequence Diagram* Pelanggan



Gambar 6. *Sequence Diagram* Pelanggan

4) *Class Diagram*



Gambar 7. *Class Diagram*

b. *Design Database*

1) Tabel User

Tabel 1. Tabel Admin

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	id_admin	int	11	Id admin
2	username	Varchar	100	Username
3	password	Varchar	100	Password admin
4	nama_lengkap	Varchar	100	Nama lengkap admin
5	login	int	11	Login admin

2) Tabel Kategori

Tabel 2. Tabel Kategori

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	id_kategori	int	5	Id kategori
2	nama_kategori	Varchar	100	Nama kategori

3) Tabel Ongkir

Tabel 3. Tabel Ongkir

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	id_ongkir	int	11	Id ongkir
2	nama_kota	Varchar	100	Nama kota
3	tarif	int	11	Tarif ongkir

4) Tabel Produk Foto

Tabel 4. Tabel Produk Foto

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	id_produk_foto	int	11	Id produk foto
2	id_produk	int	11	Id produk
3	nama_produk_foto	varchar	255	Nama produk foto

5) Tabel Pelanggan

Tabel 5. Tabel Pelanggan

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	id_pelanggan	int	11	Id pelanggan
2	email_pelanggan	varchar	100	Email pelanggan
3	password_pelanggan	varchar	50	Password pelanggan
4	nama_pelanggan	varchar	100	Nama pelanggan
5	telpon_pelanggan	varchar	100	Telpon pelanggan
6	alamat_pelanggan	text		Alamat pelanggan

6) Tabel Produk

Tabel 6. Tabel Produk

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	id_produk	int	11	Id produk
2	id_kategori	int	5	Id kategori
3	nama_produk	varchar	100	Nama produk
4	harga_produk	int	11	Harga produk
5	berat_produk	int	11	Berat produk
6	foto_produk	varchar	100	Foto produk
7	deskripsi_produk	text		Deskripsi produk
8	stok_produk	int	5	Stok produk

7) Tabel Pembelian Produk

Tabel 7. Tabel Pembelian Produk

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	id_pembelian_produk	int	11	Id pembelian produk
2	id_pembelian	int	11	Id pembelian
3	id_produk	int	11	Id produk
4	jumlah	int	11	Jumlah produk
5	nama	varchar	100	Nama produk
6	harga	int	11	Harga produk
7	berat	int	11	Berat produk
8	subberat	int	11	Sub berat produk
9	subharga	int	11	Sub harga produk

8) Tabel Pembayaran Produk

Tabel 8. Tabel Pembayaran Produk

No	Nama	Type	Size	Keterangan
1	id_pembayaran	int	11	Id pembayaran
2	id_pembelian	int	11	Id pembelian
3	nama	Varchar	255	Nama produk
4	bank	varchar	255	Bank
5	jumlah	int	11	Jumlah produk
6	tanggal	date		Tanggal pembayaran
7	bukti	varchar	255	Bukti pembayaran

c. *Design* Program

1) Rancangan Halaman Utama Aplikasi

Gambar 8. Rancangan Halaman Utama Aplikasi

2) Rancangan Login Admin

Gambar 9. Rancangan Login Admin

3) Rancangan Halaman Utama Admin

Gambar 10. Rancangan Halaman Utama Admin

4) Rancangan Halaman Kategori

Gambar 11. Rancangan Halaman Kategori

5) Rancangan Tampilan Order Masuk

Gambar 12. Rancangan Tampilan Order Masuk

6) Rancangan Halaman Laporan Transaksi

Gambar 13. Rancangan Halaman Laporan Transaksi

3. *Coding*

Konsep utama dari tahapan pengkodean pada *extreme programming* adalah *pair programming,* melibatkan lebih dari satu orang untuk menyusun kode. Pengkodean dalam pembuatan Sistem Informasi Penjualan *Handphone Online* Berbasis *Web* Di Toko 321 Cell ini dibuat dengan bahasa pemograman PHP dan *database* MYSQL serta Dreamweaver yang digunakan sebagai text editor *database*. Untuk menjalankan program yang telah dibuat menggunakan XAMPP dan server localhost PhpMyAdmin.

4. *Testing*/Uji Coba

Uji coba dilakukan dengan menggunakan pengujian *Black Box*. Pengujian akan dilakukan dengan cara yang relative bertentangan dengan kebutuhan yang ada dan memastikan sistem dapat menangani semua masukan yang tidak sesuai. Oleh karena itu, pengguna hanya bisa memasukkan data yang benar ke dalam sistem.

A. Pengujian *Black Box*

Tabel 9. Pengujian *Black Box*

No	Aktivitas Pengujian	Tes Case	Hasil Yang Diharapkan
1.	Melakukan login admin akun benar	Klik login lalu mengisi username dan password yang benar	Muncul tampilan administrator
2.	Melakukan login admin akun salah	Klik login lalu mengisi username dan password yang salah	Muncul pemberitahuan login gagal
3.	Melakukan login pelanggan akun benar	Klik login lalu mengisi username dan password yang benar	Menampilkan halaman menu
4.	Melakukan login pelanggan akun salah	Klik login lalu mengisi username dan password yang salah	Muncul pemberitahuan login gagal
5.	Tambah Produk	Menambah Produk *Handphone* baru	Data Produk baru berhasil ditambahkan
6.	Mencari produk yang ingin dibeli	Klik tombol cari berdasarkan produk	Muncul Produk yang di cari sesuai dengan yang dicari pelanggan
7.	Melakukan pembelian produk	Klik tombol beli	Menampilkan jumlah stok, dan jumlah yang akan dibeli dan berhasil memesan produk.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Perangkat Keras (*Hardware*) yang dibutuhkan

1. Laptop/PC
2. Mouse, keyboard,flasdisk dan monitor sebagai peralatan antarmuka.
3. Modem sebagai peralatan untuk koneksi internet.

3.2 Perangkat Lunak (*Software*) yang dibutuhkan

1. Sistem operasi (platform bebas)
2. Web Server XAMPP v3.2.1 sebagai web server
3. Code Editor berupa Adobe Dreamweaver CS

3.3 Perangkat Fikir (*Brainware*) yang dibutuhkan

1. Mampu mengoperasikan komputer
2. Hak akses
3. Tingkat keterampilan yang dimiliki
4. Pengalaman yang harus dimiliki
5. Jenis pelatihan yang akan diberikan

3.4 Hasil Program

1. Menu Program

Interface atau hasil output dari pada perancangan aplikasi web merupakan antar muka untuk berinteraksi antara user dengan sistem. *Interface* yang dihasilkan dari perancangan ini semuanya di akses melalui halaman *browser internet*. *Interface* untuk pengisian data dinamakan dengan halaman form seperti form registrasi user, form belanja, form input defisiensi, form input produk, form input relasi dan laporan.

2. Level Pengguna Program

Pengguna yang ada di Sistem Informasi Penjualan *Handphone Online* Berbasis *Web* Di Toko 321 Cell ini memiliki dua level pengguna yaitu level Admin (Pihak toko), dan Pelanggan (Calon pembeli). Level Admin bertugas untuk mengelola sistem, dan mengelola transaksi pembayaran pembeli. Level Pelanggan bertugas untuk melihat produk yang ada pada sistem dan melakukan transaksi pembelian.

3. *Input* Program

Pada sistem ini data *input* yang dimasukkan adalah data produk, data pelanggan, data pembelian, data pembayaran pelanggan, dan bukti pembayaran pelanggan.

4. *Output* Program

Pada sistem ini *output* yang dihasilkan adalah berupa produk handphone pada Toko 321 Cell dan hasil transaksi pembelian handphone.

5. Pembahasan Hasil Program

a. Halaman Utama Aplikasi

Gambar 14. Halaman Utama Aplikasi

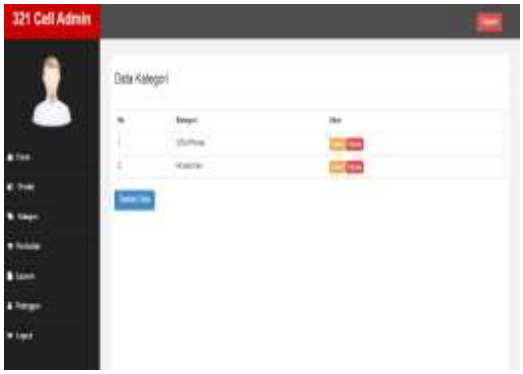
b. Halaman Login Admin

Gambar 15. Halaman Login Admin

c. Halaman Utama Admin

Gambar 16. Halaman Utama Admin

d. Halaman Kategori



Gambar 17. Halaman Kategori

e. Tampilan Order Masuk

Gambar 18. Tampilan Order Masuk

f. Laporan Transaksi

Gambar 19. Laporan Transaksi

3.5 Hasil Pengujian *Black Box*

Tabel 10. Hasil Pengujian *Black Box*

No	Aktivitas Pengujian	Tes Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Melakukan login admin akun benar	Klik login lalu mengisi username dan password yang benar	Muncul tampilan administrator	Sesuai harapan, berhasil muncul tampilan administrator	[x] Diterima [ ] Ditolak
2.	Melakukan login admin akun salah	Klik login lalu mengisi username dan password yang salah	Muncul pemberitahuan login gagal	Sesuai harapan, berhasil muncul pemberitahuan login gagal	[ ] Diterima [x] Ditolak
3.	Melakukan login pelanggan akun benar	Klik login lalu mengisi username dan password yang benar	Menampilkan halaman menu	Sesuai harapan, berhasil menampilkan halaman menu	[x] Diterima [ ] Ditolak
4.	Melakukan login pelanggan akun salah	Klik login lalu mengisi username dan password yang salah	Muncul pemberitahuan login gagal	Sesuai harapan, berhasil muncul pemberitahuan login gagal	[ ] Diterima [x] Ditolak
5.	Tambah produk	Menambah produk *Handphone* baru	Data produk baru berhasil ditambahkan	Sesuai harapan, berhasil menambahkan data produk baru	[x] Diterima [ ] Ditolak
6.	Mencari produk yang ingin dibeli	Klik tombol cari berdasarkan produk	Muncul produk yang di cari sesuai dengan yang dicari pelanggan	Sesuai harapan, muncul produk yang di cari sesuai dengan yang dicari pelanggan	[x] Diterima [ ] Ditolak
7.	Melakukan pembelian produk	Klik tombol beli	Berhasil memesan produk.	Sesuai harapan, berhasil memesan produk.	[x] Diterima [ ] Ditolak

1) Menguji form login Admin dengan *username* dan *password* yang benar. Hasil yang diharapkan sesuai harapan berhasil login dan masuk ke halaman administrator.

Gambar 20. Hasil Pengujian Login Admin Benar

2) Menguji form login Admin dengan *username* dan *password* yang salah. Hasil yang diharapkan sesuai harapan muncul pemberitahuan login gagal.

Gambar 21. Hasil Pengujian Login Admin Salah

3) Menguji form login Pelanggan dengan *username* dan *password* yang benar. Hasil yang diharapkan sesuai harapan berhasil login dan masuk ke halaman menu pelanggan.

Gambar 22. Hasil Pengujian Login Pelanggan Benar

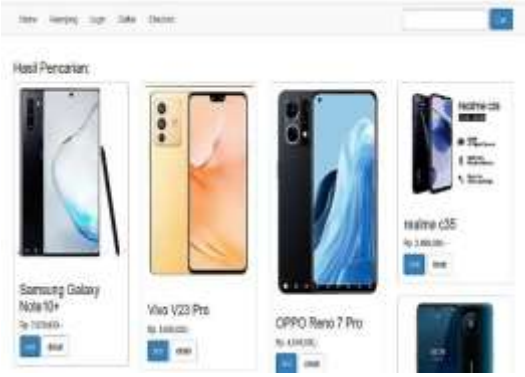
4) Menguji form login Pelanggan dengan *username* dan *password* yang salah. Hasil yang diharapkan sesuai harapan muncul pemberitahuan login gagal.

Gambar 23. Hasil Pengujian Login Pelanggan Salah

5) Menguji saat menyimpan data dengan menambah produk *handphone* baru. Hasil yang diharapkan sesuai harapan berhasil menambah produk baru.

Gambar 24. Hasil Pengujian Tambah Produk Baru

6) Menguji sistem dengan mencari produk yang ingin dibeli pelanggan. Hasil pengujian berhasil muncul produk yang di cari sesuai dengan yang dicari pelanggan.



Gambar 25. Hasil Pengujian Pencarian Produk

7) Menguji sistem dengan melakukan pembelian produk. Hasil pengujian sesuai harapan berhasil memesan produk.

Gambar 26. Hasil Pengujian Pemesanan Produk

3.6 Keunggulan Dan Kelemahan Sistem

A. Keunggulan Sistem

Kemajuan yang sangat pesat di bidang teknologi, terutama teknologi informasi komputer, mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Sebagai alat bantu, komputer juga memiliki kelebihan, di antaranya kecepatan, keakuratan, serta efisiensi dalam pengolahan data bila dibandingkan dengan pengolahan data secara manual. Sistem yang berjalan di Toko 321 *Cell* masih dilakukan secara manual seperti pencatatan transaksi dan pembuatan laporan-laporan yang mana memerlukan waktu yang cukup lama dan resiko kesalahan manusia (human error) yang cukup besar. Pada sistem penjualan *handphone* ini yang direncanakan, penyajian laporan penjualan yang mudah serta menghasilkan informasi yang lebih cepat dan akurat sehingga memudahkan pemilik dalam mengontrol.

B. Kelemahan Sistem

Berdasarkan hasil uji coba dan sistem penjualan *handphone* ini pada Toko 321 *Cell* maka dapat disimpulkan bahwa sistem penjualan yang dibuat dapat membantu pemilik dalam melakukan proses penjualan handphone yang terjadi di Toko 321 *Cell*. Sistem ini sangat membantu kerja dari pemilik dan staf Toko 321 *Cell* dalam melakukan proses pencatatan transaksi yang terjadi. Dikatakan sangat membantu karena terdapat beberapa bagian proses yang tadinya tidak ada dalam penjualan yang telah terjadi sebelumnya. Sistem ini mempunyai kelemahan dalam implementasinya sehingga dalam proses penelitian lebih lanjut diharapkan adanya pengembangan sistem kearah yang lebih baik. Salah satu saran peneliti terhadap Sistem penjualan handphone ini adalah proses pembuatan sistem yang masih dijalankan secara tidak online diharapkan dapat disempurnakan menjadi sistem yang online baik berbasis web maupun desktop sehingga pemilik Toko 321 *Cell* dapat melakukan transaksi maupun kontrol barang dimana saja tanpa dibatas oleh ruang dan waktu.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Setelah penulis merancang suatu sistem informasi pemesanan dan penjualan tangan pada Toko 321 Cell, maka dapat diambil kesimpulan dari hasil penulisan skripsi ini seperti berikut :

1. Dihasilkan suatu aplikasi sistem informasi penjualan *Handphone* pada Toko 321 Cell Kotabumi yang dapat mempermudah pelanggan untuk melakukan pemesanan dan pembelian produk *Handphone* secara *online* melalui *web* kapanpun dan dimanapun selama terhubung dengan internet.
2. Sistem ini menghasilkan informasi berupa jenis-jenis produk *handphone* yang ditawarkan seperti model, harga, dan spesifikasi *handphone*.
3. Sistem ini dapat membantu Toko 321 Cell mengelola dan memantau hasil order atau penjualan *handphone* melalui laporan penjualan yang ada pada halaman admin *web.*

4.2 Saran

Saran-saran yang dapat penulis buat sesuai dengan berjalannya sistem baru yang telah diterapkan adalah :

1. Agar penerapan sistem informasi penjualan Pada Toko 321 Cell Kotabumi dapat berjalan dengan baik, maka dibutuhkan sumber daya manusia yang minimal menguasai komputer serta melakukan pelatihan tentang cara penggunaan sistem ini.
2. Diperlukan dukungan teknis yaitu beberapa perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) yang mumpuni agar saat menjalankan program tidak ada kendala.
3. Untuk pengembangan selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan sistem ini dengan menambahkan sistem barcode atau sistem pembayaran lainnya.

DAFTAR PUSTAKA

Ahmad Susanto & Novita Mariana. 2013. *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Aksesoris Handphone Berbasis Web Pada Dazzle Cellular Semarang*. Jurnal Dinamika Informatika. 5(I). 1-6.

Azhar Susanto. 2013. *Sistem Informasi Akuntansi*. Bandung: Lingga Jaya.

Fadhly Rusdi A & Andri Sahata Sitanggang. 2015. *Sistem Informasi Penjualan Handphone Berbasis Web Pada PT Iqta Komunika*. Jurnal Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer. 1-19.

Mulyadi. 2016. *Sistem Informasi Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat.

Nandang Iriadi & Nia Rosdiana. 2017. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Minuman Kemasan Berbasis Web Pada Toko Bambu Sejahtera Bekasi*. Jurnal Khatulistiwa Informatika. 5(1). 42-47.

Noni Rahmawati & Herry Mulyono. 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pemasaran Berbasis Web Pada Toko Billy*. Jurnal Manajemen Sistem Informasi. 1(2). 104-116.

O'Brien & Marakas. 2010. *Management System Information*. New York : Mc Graw Hill.

Si Manis. 2017. *11 Pengertian Penjualan Menurut Para Ahli, Tujuan dan Jenis Penjualan Terlengkap*. www.pelajaran.co.id, diakses 01 April 2018.

Sutabri, Tata. 2012. *Konsep Dasar Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Taufiq. 2013. *Sistem Informasi Manajemen Konsep Dasar, Analisis dan Metode Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Thomas Connolly & Carolyn Begg. 2010. *Database Systems A Practical Approach to Design, Implementation, and Management Fifth Edition*. Boston: Pearson Education.